


## Índice

- 1 – Introdução
- 2 – Baixar o *aBoard*
- 3 – Criar usuário e entrar no sistema
- 3 – Criar frases
- 4 – Falar frases ou seus elementos
- 5 – Dar respostas rápidas
- 6 – Limpar frases ou seus elementos
- 7 – Atualizar vocabulário
- 8 – Sair do aplicativo

### 1 – Introdução

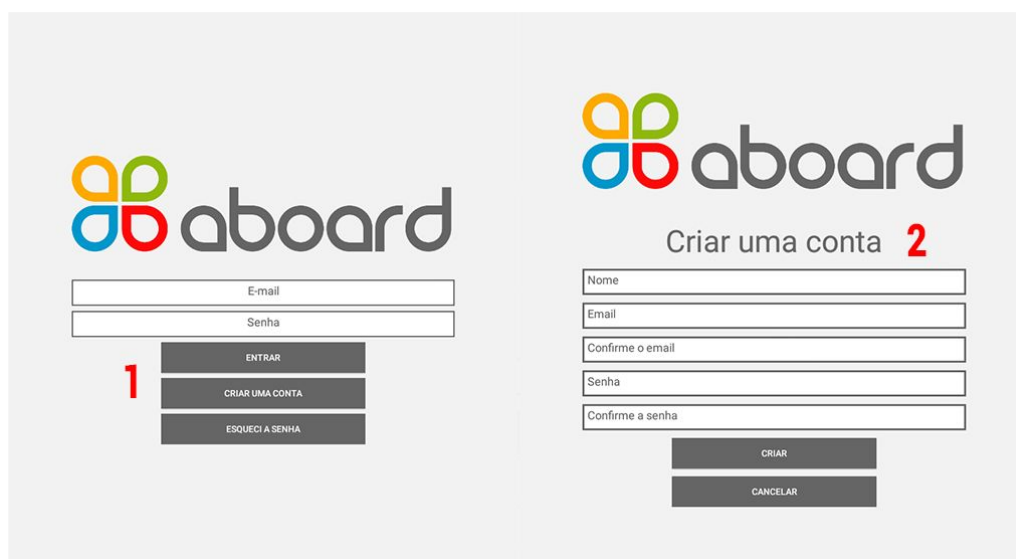
O *aBoard* é um aplicativo de Comunicação Aumentativa e Alternativa (CAA) para tablet. Portanto, ao contrário do *aBoard Editor* (nosso sistema Web voltado para os mediadores personalizem vocabulário – [www.assistive.cin.ufpe.br/aboard](http://www.assistive.cin.ufpe.br/aboard)), o *aBoard* é voltado para auxiliar os indivíduos com deficiência na comunicação a produzirem frases compreensíveis. O *aBoard* visa ser um sistema fácil e intuitivo. Desta forma, qualquer *feedback*, dúvida ou comentário pode ser enviado para [assistive@cin.ufpe.br](mailto:assistive@cin.ufpe.br) ou postado em nossa comunidade no Facebook ([www.facebook.com/AssistiveCAA](http://www.facebook.com/AssistiveCAA)). A seguir, são apresentados os principais passos para utilizar o *aBoard*.

### 2 – Baixar o *aBoard*

O aplicativo *aBoard* pode ser baixado em qualquer dispositivo (tablet ou smartphone) Android 4.0 ou superior, diretamente da *Play Store*. Basta buscar por “*aBoard CAA*” e procurar por este símbolo: .

### 3 – Criar usuário e entrar no sistema

Para realizar o primeiro acesso no *aBoard* é necessário: 1) Clicar no botão “CRIAR UM CONTA”; e 2) Informar NOME, EMAIL e SENHA do mediador. É importante informar esses dados corretamente e guarda-los, pois, os mesmos serão solicitados para outros acessos e para recuperar a senha caso esta seja esquecida. Na figura abaixo, mostram-se as telas para cadastrar usuário e entrar no aplicativo.



**ATENÇÃO:** Este cadastro pode ser feito tanto no *aBoard* quanto no *aBoard Editor*.

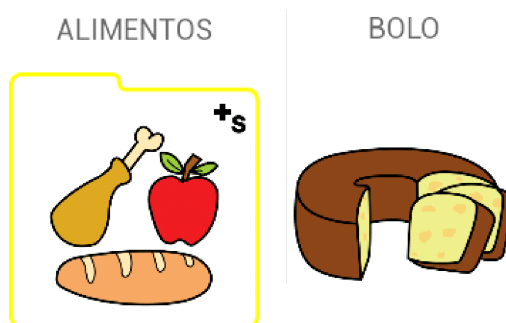
#### 4 – Criar frases

Na figura abaixo é mostrada a interface principal do *aBoard*. Nesta figura é possível ver os seguintes componentes gráficos: 1) Botão “aBoard”; 2) Botão “Respostas Rápidas”; 3) Botão “Sugestões”; 4) Botão “Falar”; 5) Botão “Limpar”; 6) Área de frases; 7) Botão “rolagem à direita”; 8) Botão “rolagem à esquerda”; 9) Barra de localização e navegação e 10) Área de conteúdo;


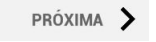



Os pictogramas que formam o vocabulário são organizados a partir dos conceitos “categorias” e “elementos”, os quais remetem à ideia de pastas e arquivos de um computador. Ou seja, assim como os arquivos são organizados em pastas, os elementos são organizados em categorias. Por exemplo, o elemento “BOLO” pode ser inserido na categoria “COMIDAS”, bem como o elemento “LEITE” pode ser inserido na categoria “BEBIDAS”. Neste contexto, assim como pastas podem ser criadas dentro de outras pastas, “COMIDAS” e “BEBIDAS” podem ser criadas dentro de uma categoria “ALIMENTOS”. Ou seja, “COMIDAS” e “BEBIDAS” são subcategorias de “ALIMENTOS”. Vale ressaltar que existem duas categorias especiais<sup>1</sup>: “AÇÕES” e “QUALIDADES”, as quais são usadas para organizar “verbos” e “adjetivos”. Para diferenciar uma categoria de um elemento, usa-se uma moldura amarela em formato de pasta para representar uma categoria e nenhuma moldura para indicar que se trata de um elemento. Na figura a seguir, ilustra-se a categoria “ALIMENTOS” e o elemento “BOLO”.

<sup>1</sup> São categorias criadas automaticamente e que não podem ser excluídas tampouco ter seus nomes alterados.



Uma frase pode ser composta por, no máximo, 10 (dez) elementos. Vale ressaltar que as categorias não aparecem nas frases. Para selecionar um elemento, deve-se navegar até a sua categoria. Por exemplo(\*), para selecionar o elemento “BOLO” deve-se dar um toque simples na categoria “ALIMENTOS”, outro na categoria “COMIDAS” e, por fim, um toque simples no elemento “BOLO”.

Caso o elemento desejado não apareça entre os 10 primeiros elementos da categoria, use os botões  ANTERIOR  para rolar à direita ou à esquerda, ou deslize a sua mão da direita para esquerda, ou ao contrário, até que o elemento desejado seja encontrado.


Para agilizar a produção da frase, pode-se dar um toque simples no botão  SUGESTÕES para solicitar a sugestão de um elemento que complete o sentido do último elemento selecionado. Por exemplo(\*), é possível ter as seguintes sugestões para “BOLO”: “COMER”, “QUERER”, “GOSTOSO” e “RUIM”.

Recomenda-se o uso da barra de navegação quando se deseja navegar para uma categoria anterior sem ter que ir para a tela inicial. Por exemplo, considerando a categorização INICIO>ALIMENTOS>COMIDAS, é possível ir diretamente para a categoria “ALIMENTOS”, sem ter que ir para a tela inicial (“INICIO”).


Como estímulo auditivo e *feedback* sonoro, todo elemento ou categoria selecionado tem a sua legenda falada automaticamente.

(\* ) Isto depende de como o vocabulário foi personalizado.

## 5 – Falar frases ou seus elementos


Para falar a frase, basta dar um toque simples no botão  FALAR . Além desta opção, como reforço auditivo, cada elemento da frase também pode ser falado individualmente. Para isto, basta dar um toque simples sobre o elemento que compõe a frase.

## 6 – Dar respostas rápidas

Se durante a produção da frase houver a necessidade de dar uma resposta rápida sem interferir na produção da mesma, basta dar um toque simples no botão  e escolher uma das opções exibidas na figura a seguir. Para sair da tela de resposta rápida sem escolher uma opção, deve-se tocar em qualquer parte opaca da tela.





## 7 – Limpar frases ou seus elementos

Para limpar uma frase toda, faça um toque simples no botão . Por outro lado, caso haja interesse em excluir apenas um elemento específico da frase, faça um toque longo sobre o elemento que deseja excluir.

## 8 – Atualizar vocabulário

Toda vez que o vocabulário for personalizado no *aBoard Editor*, deve-se atualizá-lo no aBoard.

Para isto, toque no menu  e depois no botão  ATUALIZAR PRANCHA. Diferentemente das outras ações, esta requer uma conexão de Internet para funcionar.

## 9 – Sair do aplicativo

Para sair do aplicativo, deve-se tocar no menu  e depois no botão  SAIR DA CONTA .